

# Native UI组件化

gaosboy @ Tmall | GDG Hangzhou

# Hybrid App的困扰

- 富交互导致的体验差
- 交互一致性
- 开发资源不平衡

# 从本质出发

- 降低开发成本
- 缩短迭代周期

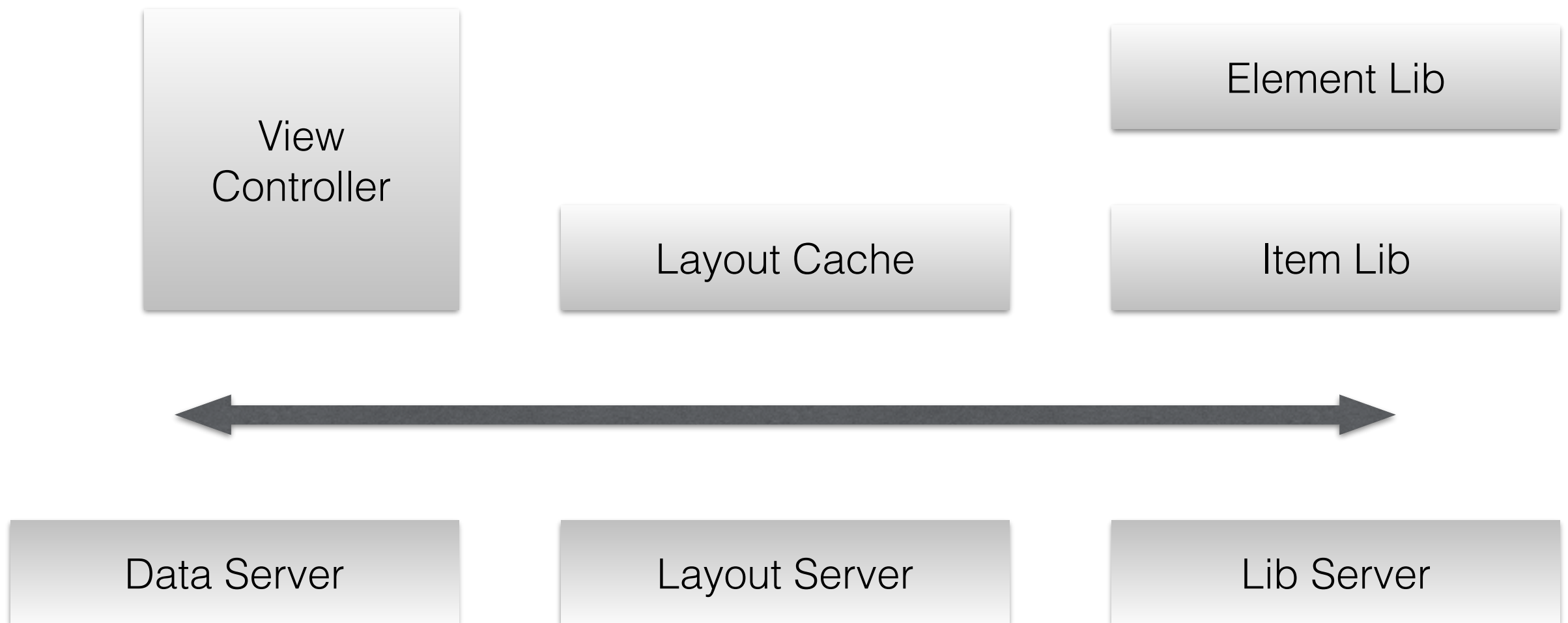
# Native or Hybrid

- 引入新语法
- 受基础组件制约
- 方案成本高
- 前端开发
- WebView

# Native !

- JSON/GUI 或 裁剪的HTML/CSS
- 组件化
- 一次投入，永久受益

# 架构设计



# Element设计

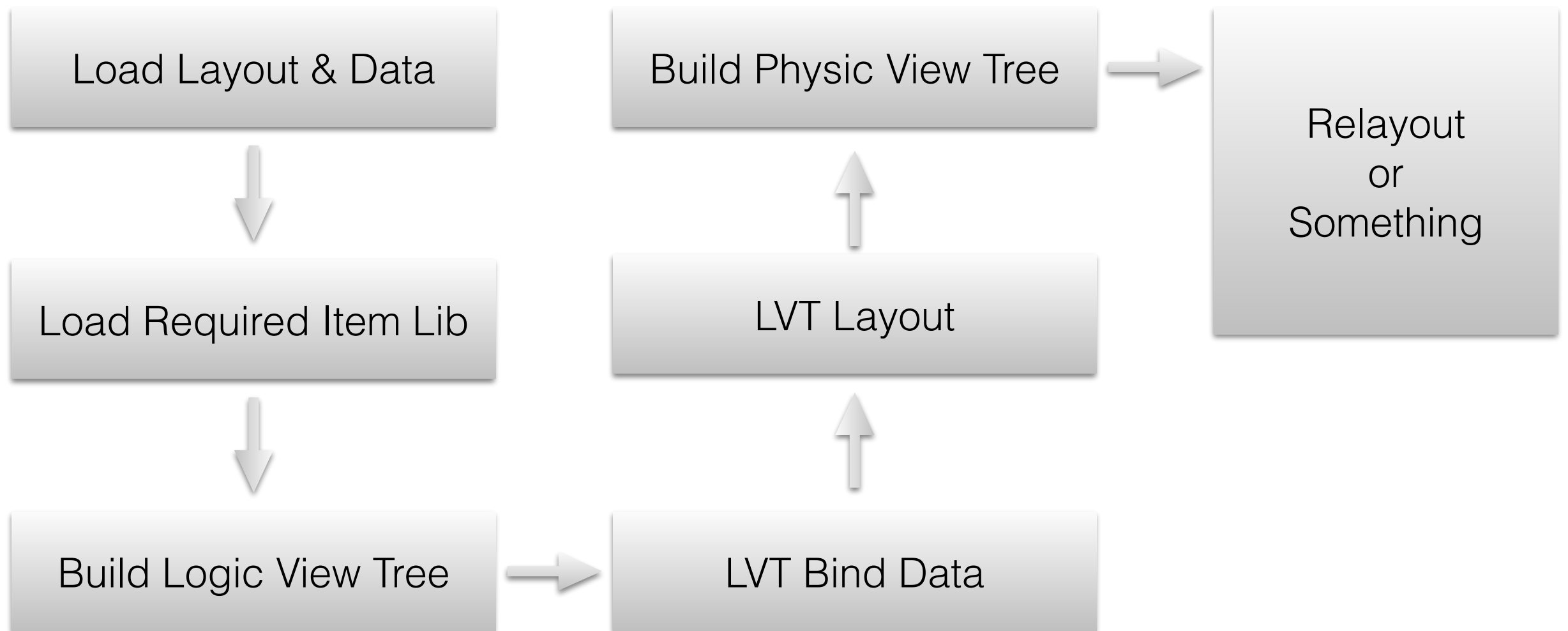
- 以Native视图元子为基础
- 增加容器基础类型
- 适当扩展

# Item设计

- 描述语言表示
- 动态更新
- 版本管理



# 客户端原理



# 客户端原理 升级版

